

Školení ArchiMate® 2.0

dvoudenní

Školení ArchiMate® 2.0 je základní seznámení s jazykem ArchiMate. Jde o otevřený a nezávislý jazyk pro modelování podnikové architektury. Slouží podnikovým architektům pro popis, analýzu a vizualizaci vztahů mezi různými doménami jednoznačným způsobem. Od roku 2009 je ArchiMate technickým standardem schválený mezinárodním konsorciem The Open Group.

PRO KOHO JE JAZYK ARCHIMATE VHODNÝ

Primárně je jazyk Archimate vhodný pro každodenní používání pro podnikové architektky, byznys architektky, byznys analytiku, solution architektky. Během tvorby architektury je formou prohlížení také vhodný pro management společnosti a management IT, projektový management, vývojáře aplikací, návrháře procesů.

Program školení - 1. den

ArchiMate a podniková architektura

Kontext aktuálního dění - podnikání vs. IT, vztah ArchiMate k podnikové architektuře a principům architektury. Historický vývoj a aktuální stav verze ArchiMate 2.0.

Základ ArchiMate jazyka

Úroveň abstrakce, vrstvy, domény, základní metamodel.

Byznys vrstva (Business layer)

Metamodel byznys vrstvy, základy notace, prvky byznys vrstvy, vazby, koexistence s existujícími jazyky UML, BPMN. Zadání jednoduchého, konkrétního příkladu a tvorba modelu v byznys vrstvě.

Aplikační vrstva (Application layer)

Metamodel aplikační vrstvy, prvky aplikační vrstvy. Zadání jednoduchého, konkrétního příkladu a tvorba modelu v aplikační vrstvě.

Technologická vrstva (Technology layer)

Metamodel technologické vrstvy, prvky technologické vrstvy. Zadání jednoduchého, konkrétního příkladu a tvorba modelu v technologické vrstvě.

Motivační rozšíření

Ve verzi 2.0 byla notace jazyka ArchiMate doplněna o motivační, implementační a migrační rozšíření. Představení metamodelu a prvků motivačního rozšíření. Zadání jednoduchého, konkrétního příkladu a tvorba modelu týkající se motivačního rozšíření.

Implementační a migrační rozšíření

Představení metamodelu a prvků v implementačním a migračním rozšíření. Zadání jednoduchého, konkrétního příkladu a tvorba modelu týkajícího se implementačního a migračního rozšíření.

Shrnutí a závěr prvního dne

PŘÍNOSY JAZYKA ARCHIMATE

- Modely podnikové architektury umožňují dělat správná rozhodnutí nad strategickými aktivitami s dlouhodobým dopadem, podporují plánování
- ArchiMate umožňuje architektům dokumentovat podnikovou architekturu jednotnou, ucelenou formou a komunikovat ji v různých částech organizace
- ArchiMate model se stává komunikačním nástrojem, což vede k vzájemnému sladění byznysu a IT
- ArchiMate koresponduje s rámcem podnikové architektury TOGAF, je podporován širokou sadou nástrojů pro modelování architektur

Program školení - 2. den

Vazby mezi prvky a mezi vrstvami

Síla jednotlivých vazeb, odvozené vazby, vazby mezi vrstvami.

Zainteresoovaný, hledisko, pohled (Stakeholder, Viewpoint, View), část 1

Vysvětlení důležitých atributů v modelování: zainteresovaný, hledisko, pohled. Význam hledisek pro modelování. Klasifikace hledisek dle ArchiMate. Kategorizace, představení standardních hledisek dle ArchiMate 2.0 specifikace.

Zainteresoovaný, hledisko, pohled (Stakeholder, Viewpoint, View), část 2

Zadání konkrétního příkladu a tvorba modelu na téma zainteresovaný, hledisko, pohled.

Nástroje pro modelování

Stručné představení tří kategorií nástrojů pro modelování v jazyce ArchiMate (universální, speciální komerční, speciální Open Source).

Základní doporučení jak modelovat

Stručné představení základních aktivit při modelování, jak začít, jak strukturovat model a následně vizualizovat. Základní principy, aby model byl použitelný a srozumitelný.

Shrnutí a závěr druhého dne

Účastníci školení získají

- Porozumění specifikaci jazyka ArchiMate
- Znalosti a dovednosti v klíčových ArchiMate pojmech pro modelování a popis architektur
- Znalosti a dovednosti v používání jazyka ArchiMate a technik pro vizualizaci architektur
- Znalost ArchiMate principů: zainteresovaný, hledisko, pohled
- Porozumění rozdílů mezi ArchiMate a jinými jazyky